

SPOZNAJTE, KAKO DEVETOŠOLCI ZDRUŽUJEJO ŠPORT IN LIKOVNO UMETNOST ZA ZDRAVJE, USTVARJALNOST IN DIGITALNE VEŠČINE!

- Razumevanje pomena gibanja za zdravje.
- Ustvarjanje umetniških instalacij iz športnih rekvizitov.
- Razvoj digitalnih kompetenc (DigComp 2.2: Skrb za zdravje in dobrobit).
- Krepitev moči, koordinacije in kreativnosti.
- Bonus: Učenci postanejo ambasadorki zdravega življenja!



POTEK DELA

- Učitelja postavita poligon z ovirami v telovadnici.
- Učenci ustvarijo instalacije iz pripomočkov (žoge, vrvi, obroči, klopi, blazine ...).
- S telefoni posnamejo videoposnetke in fotografije svojih del.
- V računalniški učilnici zmontirajo predstavitev.
- Na Padletu medvrstniško ovrednotijo izdelke.



Z GIBANJEM IN UMETNOSTJO DO DIGITALNE PRIHODNOSTI

LUM & ŠPO



**Medpredmetna
pustolovščina na OŠ
Muta**



Pozitivne lastnosti ZAKAJ JE TO SUPER?

Gibanje + umetnost =
zabava in učenje hkrati!

Učenci urijo telo in digitalne
veščine.

Spodbujamo sodelovanje in
samostojnost.

Kreativnost cveti ob varni rabi
tehnologije.

Učenci sami odkrivajo
ravnotežje med zasloni in
gibanjem.

Več idej za povezave

ŠE VEČ ŠPO + LUM + DIGITALNOST!

- **Digitalni športni kolaž:** Učenci fotografirajo gibalne vaje in ustvarijo umetniške kolaže (Ustvarjanje vsebin).
- **Animacija gibanja:** Posnamejo kratke gibalne sekvence in jih oživijo z animacijo (Reševanje problemov).
- **Virtualni poligon:** Na tablicah načrtujejo poligon in ga delijo z vrstniki (Komunikacija).
- **Športna razstava:** Z QR kodami povežejo fizične instalacije z digitalnimi opisi (Informacijska pismenost).

Gibanje, umetnost in tehnologija se lahko povežejo v navdihujoče učne izkušnje. Preizkusite medpredmetne pristope in spodbudite učence k ustvarjalnosti ter zdravemu življenju!

