

**ODKRIJTE, KAKO SEDMOŠOLCI
RAZISKUJEJO ANTIČNO
GRADBENIŠTVO Z MAKETAMI,
GLASBO IN DIGITALNIMI
ORODJI!**

CILJI

Kaj bomo razumeli?

- Značilnosti grške in rimske arhitekture.
- Glasbene moduse in njihovo vlogo v antiki.
- Izdelava maket in predstavitev v PPT/Canvi.
- Razumevanje arhitekturnih elementov (stebri, loki).
- Povezava glasbe, arhitekture in zgodovine.



POTEK DELA Kako smo ustvarjali?

Preverimo predznanje z Mentimetrom.

Skupine raziskujejo antično arhitekturo in moduse.

Izdelamo makete iz šeleshamerja (LUM).

Posnamemo glasbo z Orffovimi inštrumenti (GUM).

Pripravimo PPT/Canva predstavitev in delimo na Padletu.



ANTIČNI SVET V AKCIJI

ZGO & LUM & GUM



**Zgradbe, zvoki in
zgodbe oživijo**



Pozitivne lastnosti ZAKAJ JE TO COOL?

Povezuje zgodovino,
umetnost in glasbo!

Spodbuja ustvarjalnost in
timsko delo.

Učenci razvijajo ročne in
digitalne spretnosti.

Antični svet oživi skozi
makete in zvok.

Učenje je dinamično in
praktično!



Več idej za povezave

ŠE VEČ ZGO + GUM + LUM + DIGITALNOST!

- Digitalni kolosej: Načrtajo 3D model (Ustvarjanje).
- Antični zvoki: Posnamejo zvoke okolja (Komunikacija).
- Interaktivna časovnica: Dodajo glasbo in slike (Informacije).
- Maketa 2.0: Fotografirajo proces za e-razstavo (Deljenje).



**Potovanje v antiko!
Arhitektura, glasba in
zgodovina se združijo v
ustvarjalnem učenju.
Preizkusite medpredmetne
pristope za poglobljeno znanje!**

